



شیوه نامه مراحل سه گانه لیگ کارآفرینی

اسفند ماه ۹۸

مقطع متوسطه اول و دوم

International Scientific League of PAYA2020

بزرگترین رقابت علمی گروهی کشور و هشتمین دوره مسابقات دانش آموزان جهان اسلام در ایران
از پایه ششم ابتدایی تا دهم رشته های علوم پایه، علوم ریاضی، علوم تجربی، علوم انسانی، پژوهشی، کارآفرینی، علوم کامپیوتر و برنامه نویسی



کتاب نمی بین می بین محمدان ایران اسلامی (ع)



سازمان بسیج دانش آموزی

رزمندگان

موسسه خدمات علمی آموزشی
روضه دکان اسلام



خان ریاضی تهران



با سلام؛ دانش‌آموزانی که قصد دارند در لیگ کارآفرینی پایا شرکت نمایند، باید به روال برگزاری لیگ و قوانین هر مرحله از لیگ توجه داشته باشند که در ادامه به تفصیل بیان شده است.

قوانین مراحل سه‌گانه لیگ

برای حضور در لیگ کارآفرینی ابتدا باید به قوانین برگزاری لیگ توجه نمایید:

- ❖ شما می‌توانید در قالب تیم‌های ۳ تا ۵ نفره در لیگ کارآفرینی پایا شرکت نمایید. لطفا دقت لازم را در انتخاب اعضای تیم خود داشته باشید؛ زیرا امکان تغییر اعضا در هیچ کدام از مراحل لیگ وجود ندارد.
- ❖ جهت سهولت در برقراری ارتباط، هر تیم باید یکی از اعضای خود را به عنوان سرتیم (سرگروه) به دبیرخانه لیگ پایا معرفی نماید.
- ❖ موضوع لیگ در هر سه مرحله مقدماتی، نیمه نهایی و نهایی یکسان است.^۱ بنابراین توصیه می‌شود از همان مرحله اول با دقت، ایده تیم خود را انتخاب نمایید، زیرا امکان تغییر کلیات ایده در مراحل سه‌گانه لیگ وجود ندارد.
- ❖ ایده‌های کسب و کاری شما باید، نو و جدید باشند و یا تفاوت‌های قابل توجهی با نمونه‌های مشابه داخلی و خارجی داشته باشند. ایده‌های تکراری امتیازی دریافت نمی‌کنند.
- ❖ در هر مرحله تیم‌ها ارزیابی می‌شوند، و فقط تیم‌های منتخب به مرحله بعدی راه پیدا می‌کنند.
- ❖ برای دریافت جزوات و فیلم‌های آموزشی باید به پروفایل تیم خود در سامانه paya.pishtazlms.ir مراجعه نمایید که کد ملی سرگروه شما به عنوان نام کاربری و رمز عبور آن تعریف شده است.
- ❖ هر تیم باید یک سرپرست از طرف مدرسه داشته باشد تا برخی از هماهنگی‌ها و اقدامات لازم را انجام دهد و برای تیم نقش راهنما و هدایت‌گر داشته باشد.
- ❖ دستورالعمل هر مرحله از لیگ علمی کارآفرینی دو هفته قبل از برگزاری در سامانه بارگزاری می‌شود.

موضوع لیگ

قطعا مهم‌ترین و جذاب‌ترین بخش لیگ کارآفرینی برای همه شرکت‌کننده‌ها، موضوع و محوریت لیگ است که در این بخش با آن آشنا خواهید شد.

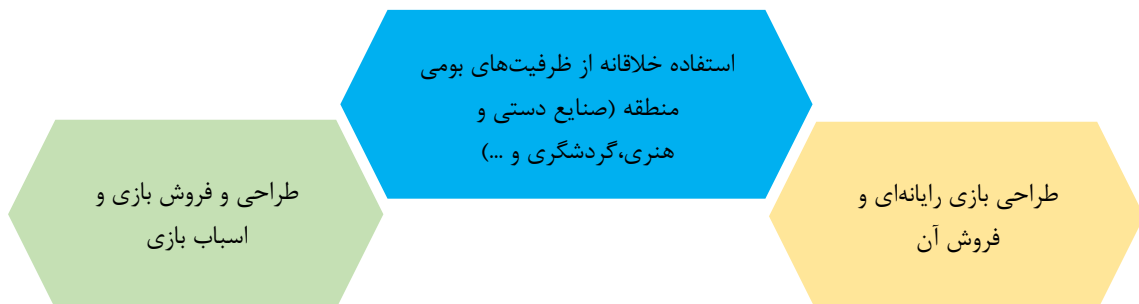
دانش‌آموزان عزیز؛ قالب اصلی که باید کسب و کار خود را به وسیله آن ارائه نمایید، طراحی یک کسب و کار آنلاین (اینترنتی) است که می‌تواند وبلاگ، وبسایت و اپلیکیشن باشد. در واقع طراحی و ساخت اپلیکیشن، وبسایت و وبلاگ ابزاری هستند که شما برای ارائه محصولات و خدمات خود استفاده خواهید نمود.

توجه داشته باشید که راه‌اندازی کسب و کار آنلاین برای تمامی تیم‌ها ضروری و یکسان است.

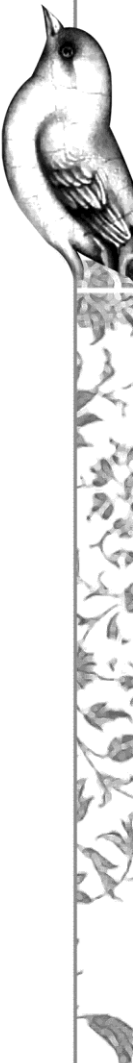
در گام بعدی باید انتخاب کنید که قصد ارائه و فروش چه محصولات یا خدماتی را در کسب و کار آنلاین خود دارید؟

مسیر اول: راه‌اندازی کسب و کار آنلاین با موضوعات اقتصادی

می‌توانید یکی از موضوعات زیر را انتخاب نمایید.

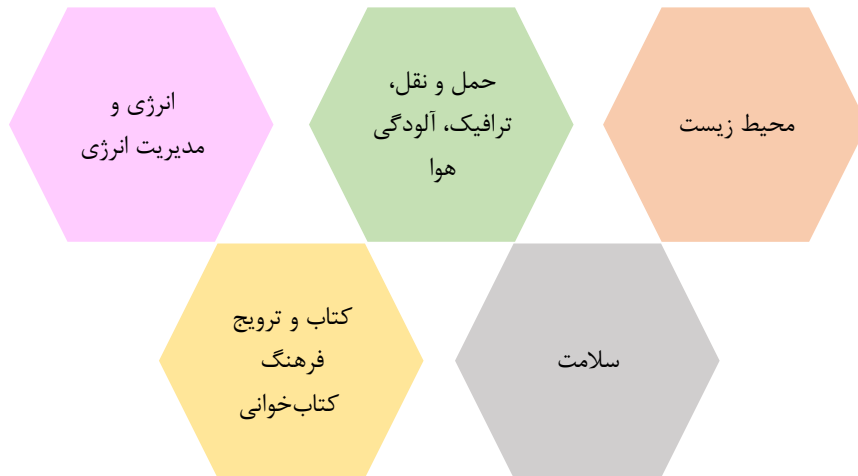


^۱ توجه داشته باشید که در لیگ سال گذشته موضوع مرحله اول با موضوع مراحل دوم و سوم متفاوت بوده است ولی در سال جاری موضوع لیگ در هر سه مرحله یکسان است.



مسیر دوم: راه‌اندازی کسب و کار آنلاین با موضوعات اجتماعی

شما می‌توانید با حل مسائل و دغدغه‌های اجتماعی نیز کسب و کار آنلاین خود را راه‌اندازی نمایید. به موضوعات زیر توجه کنید؛ می‌توانید یکی از این موضوعات را برای ایده‌پردازی انتخاب نمایید.



مسیر سوم: راه‌اندازی کسب و کار آنلاین با ترکیب موضوعات اقتصادی و اجتماعی

شما می‌توانید در صورت تمایل، کسب و کار آنلاین خود را با ترکیب و پیوند موضوعات مختلف دو حوزه اقتصادی و اجتماعی طراحی نمایید. ولی انتخاب یکی از حوزه‌ها برای ایده‌پردازی ضروری است.

به مثال‌هایی که در ادامه مطرح شده‌اند، توجه نمایید:

مسیر اول: انتخاب یکی از موضوعات اقتصادی می‌توانید یک بازی رایانه‌ای آنلاین طراحی کنید که جنبه سرگرمی داشته باشد.

مسیر دوم: انتخاب یکی از موضوعات اجتماعی می‌توانید یک اپلیکیشن طراحی کنید که به ترویج فرهنگ کتاب و کتاب‌خوانی کمک کند.

مسیر سوم: ترکیب دو موضوع اقتصادی و اجتماعی می‌توانید یک بازی رایانه‌ای طراحی کنید که به کاربران، مدیریت صحیح مصرف انرژی را یاد دهد.

می‌توانید یک فروشگاه اینترنتی طراحی کنید که توسط آن محصولات هنری و دست‌ساز بومی و خلاقانه به فروش می‌رسد و از طریق کاهش زباله‌ها به حفظ محیط زیست نیز کمک کند.

نکات و ملاحظات:

- ❖ در مرحله ایده‌پردازی باید توجه داشته باشید که هدف از برگزاری لیگ کارآفرینی، راه‌اندازی کسب و کارهای استارت‌آپی توسط دانش‌آموزان می‌باشد، بنابراین به این نکته توجه داشته باشید.
- ❖ توجه داشته باشید که انتظارات در لیگ کارآفرینی و کسب و کار با مسابقه اختراعات تفاوت دارد. بنابراین اختراع یک محصول برای موفقیت در لیگ پایا کافی نیست و شما باید به تجاری کردن محصول خود نیز توجه داشته باشید و کسب و کار آنلاینی را برای فروش محصول جدید خود راه‌اندازی نمایید.
- ❖ علاوه بر ارائه پایانی در مرحله سوم، عملکرد تیم شما طی مراحل مختلف لیگ نیز مورد ارزیابی قرار خواهد گرفت.





- ❖ در هر مرحله از لیگ با توجه به خروجی مورد انتظار همان مرحله، آموزش‌هایی در قالب جزوه یا فیلم آموزشی در اختیار شما قرار می‌گیرد و بر همان اساس باید تکالیف خود را انجام داده و دستاوردهای خود را در پروفایل مربوط به تیم خود، بارگزاری نمایید.
- ❖ به همراه این شیوه‌نامه، دورنمایی از برنامه آموزشی و عملی لیگ علمی پایا در اختیار شما قرار می‌گیرد، که می‌بایست آن را ملاحظه نمایید.
- ❖ مرحله اول لیگ کارآفرینی دو بخش دارد که بخش اول، آزمون علمی تحلیلی از کسب و کارها است و بخش دوم، چارچوب و قالب ارائه ایده است که هر دو، در روز آزمون مرحله اول در اختیار شما قرار می‌گیرد. شما و تیم‌تان از امروز تا روز آزمون فرصت ایده‌پردازی دارید و در روز آزمون باید خلاصه‌ای از ایده خود را آماده نموده و در فرمت مورد نظر تنظیم نمایید.
- ❖ برای پاسخگویی بهتر به سوالات آزمون مرحله اول، منابع آموزشی شامل جزوه و فیلم‌های آموزشی در اختیار شما قرار گرفته است، که با مراجعه به سامانه علمی لیگ پایا، باید آنها را ملاحظه نمایید.
- ❖ در مواقعی که نیاز به برگزاری ویدئو کنفرانس می‌باشد، همه تیم‌ها موظف هستند در زمان هماهنگ شده به صورت تیمی کار خود را ارائه نمایند. همچنین همه اعضای تیم باید آمادگی پاسخگویی به سوالات داوران را داشته باشند.
- ❖ در مواقعی که نیاز به ضبط فیلم از فعالیت‌های تیم هست، باید فیلم‌های خود را با سرفصل‌ها و مشخصات تعیین شده، ضبط نموده و در پروفایل تیم خود بارگزاری نمایید. (در صورت لزوم جزئیات آن از طریق سایت اعلام می‌گردد)
- ❖ نتایج مرحله اول و دوم از طریق سایت و کانال اطلاع‌رسانی می‌شود.

معیارهای داوری عملکرد تیم‌ها

- ❖ جدید بودن ایده؛
 - ❖ خوب بودن ایده؛
 - ❖ عملی بودن ایده؛
 - ❖ طراحی درست مدل کسب و کار؛
 - ❖ طراحی و ساخت نمونه اولیه؛
 - ❖ نحوه ارائه طرح مورد نظر؛
 - ❖ عملکرد تیمی؛
 - ❖ همراهی و نظم تیم شما در ارائه تکالیف؛
 - ❖ امتیاز آزمون علمی تحلیلی از کسب و کارها،
- از معیارهای مهم برای ارزیابی عملکرد تیم شما در لیگ کارآفرینی هستند. البته ناگفته نماند که برخی از این معیارها مربوط به مرحله اول و برخی مربوط به مراحل دوم و سوم هستند.

