



سازمان اسناد و کتابخانه ملی جمهوری اسلامی ایران

دوره شانزدهم
پایان کارشناسی

بزرگترین رقابت علمی گروهی کشور و جهان اسلام در ایران 13th International Scientific League of PAYA

از پایه ششم ابتدایی تا یازدهم رشته های علوم پایه، علوم ریاضی،
علوم تجربی، علوم انسانی، پژوهشی، کارآفرینی،
علوم کامپیوتر و برنامه نویسی

www.Payaleague.ir

www.Sabt.Payaleague.ir

@Payaleague

ثبت نام: ۵ دی ماه تا ۵ بهمن ماه ۱۴۰۰

دوره لیگ علمی پانزدهمین

International
Scientific League
of PAYA 2022

سخن نخست

معرفی سیزدهمین دوره لیگ علمی پایا

پانزدهمین دوره لیگ علمی پایا همچون سال گذشته برگزار خواهد شد. هدف اصلی در این دوره ارتباط بین علوم پایه و تقویت دانش آموزان در تبدیل قدرت علم به عمل است. در این دوره تلاش کرده ایم تا نگرش دانش آموزان را نسبت علوم پایه از صرف دانش محض به دانش عملی و دانش میان رشته ای تغییر دهیم. ترویج روحیه پژوهشی و پرسشگری، هدایت دانش آموزان در مسیر تحقیق، پژوهش و نوآوری و طراحی لیگ پژوهشی و کارآفرینی در کنار لیگ علمی، از اهداف اصلی این دوره به شمار می رود.

خیلی دور نیست زمانی که تلاش می کردیم مفهوم واژه های پروری مانند تعاون و کار گروهی را در فرایند آموزش و سنجش نهادینه کنیم و رقابت را از جریان فردمحوری و منفعت فردی، که بعضا حسادت هایی نیز در پی داشت به یک جریان گروهی همراه با رفاقت تبدیل کنیم جریانی که در آن دانش آموزان یاد می گیرند؛ رشد هر یک در گروه رشد دیگری است و کمک به دیگری یعنی کمک به خود و همه.

لیگ علمی پایا بستری را برای دانش آموزان توانمند و علاقه مند فراهم آورده است تا در یک جریان آموزشی و رقابتی سالم، به دانسته های خود بیافزایند و در یک رقابت دلچسب و گروهی، تبادل دانش کنند و تجربه کنند بهتر اندیشیدن را.

شاید پانزده سال پیش باور برگزاری مسابقه های علمی گروهی برای همگان امری نشدنی و هم اندیشی برای رقابت علمی در قالب گروه های دانش آموزی کاری بی فایده تلقی می شد. اما ما و شما این باور غلط را به یک فرهنگ تبدیل کرده و با یاری خداوند و تلاش خود ادامه خواهیم داد. ان شاء...

نهال لیگ علمی پایا با هدف توسعه و همگانی کردن علوم پایه شکل گرفت و با کوله باری از تجربه توانست برای نخستین بار طرح بدیعی را در فضای رقابت های علمی به نمایش بگذارد و اولین مسابقه علمی بین المللی گروهی را در جهان اسلام به میزبانی کشور ایران برگزار نماید و گامی شد برای دستیابی دانش آموزان ایران اسلامی به آینده ای سرشار از کامیابی و موفقیت علمی؛ چنانچه بسیاری از دانش آموزانی که در سال های اولیه لیگ علمی پایا ما را همراهی نمودند، هم اینک در محافل علمی معتبر جهانی مشغول به تحصیل و فعالیت های گسترده علمی هستند و نتایج درخشانی را در حوزه های علمی و المپیادهای جهانی کسب نموده اند.

لیگ علمی پایا به صورت گروهی در پایه ششم ابتدایی و دوره اول متوسطه در یک رشته واحد به عنوان علوم پایه متشکل از دروس ریاضی و علوم و در پایه دهم در رشته‌های علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی برگزار می‌گردد که در آن ۵ نفر از دانش‌آموزان در قالب یک تیم به پاسخ‌گویی سوالات می‌پردازند.

در سیزدهمین دوره لیگ علمی پایا، علاوه بر رشته‌های فوق، لیگ علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، لیگ پژوهشی و لیگ کار آفرینی در مقطع متوسطه دوره اول (پایه‌های هفتم، هشتم و نهم) و مقطع متوسطه دوره دوم (پایه دهم و یازدهم (ریاضی و تجربی)) طراحی شده است که در ادامه به شرح هر یک از رشته‌های ذکر شده خواهیم پرداخت.

لیگ علوم پایه: این لیگ در پایه‌های ششم، هفتم، هشتم و نهم با رویکرد ارتباط و کاربرد علوم پایه (ریاضی، فیزیک و شیمی) طراحی شده است. این لیگ در سه مرحله (مقدماتی/نیمه‌نهایی/نهایی) در مباحث ریاضی و علوم (در مقطع متوسطه اول بخش‌های مربوط به فیزیک و شیمی) طراحی شده است.

لیگ علوم ریاضی: در این لیگ دانش‌آموزان **پایه دهم** می‌توانند شرکت کنند که در سه مرحله (مقدماتی/نیمه‌نهایی/نهایی) با رویکرد سنجش مهارت‌های حل مساله، سرعت حل مساله و یادگیری، خلاقیت ریاضی، منطق، کاربرد ریاضی در فیزیک و مباحث فیزیک برگزار می‌گردد.

لیگ علوم تجربی: علوم تجربی شامل گستره‌ای از علوم می‌باشد که بر مبنای تجربه، آزمایش و مشاهدات انسان‌ها شکل گرفته است. ما در لیگ علمی پایا بیشتر به مباحث زیست، شیمی و کاربرد آنها در علوم میان رشته‌ای از این گستره عظیم خواهیم پرداخت.

در این لیگ گروه‌های دانش‌آموزی **پایه دهم** در مباحث شیمی، زیست و کاربرد آنها به رقابت می‌پردازند.

لیگ علوم انسانی: علوم انسانی، از ریشه‌ای ترین مبانی و مقدمات فکری و فلسفی آغاز شده و تا مصداقی‌ترین و کاربردی‌ترین دانش‌های مورد نیاز بشر امتداد دارد. لیگ علوم انسانی با هدف تقویت جایگاه ویژه علوم انسانی در رشد و توسعه جامعه طراحی شده است. این لیگ در **پایه دهم** و در دروس دین و زندگی، اقتصاد، جامعه‌شناسی، منطق و سواد رسانه‌ای برگزار خواهد شد.

لیگ علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی: باتوجه به اهمیت جایگاه برنامه‌نویسی و کامپیوتر در پیشرفت جوامع و تکنولوژی، لیگ علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی به منظور ترویج و توسعه این علم در کنار سایر رشته‌ها طراحی شده است. در این لیگ دانش‌آموزان در مقطع متوسطه دوره اول و دوم می‌توانند در رشته مبانی کامپیوتر و برنامه‌نویسی شرکت نمایند. در این لیگ ترکیب دانش‌آموزان از پایه‌های مختلف در یک گروه در هر مقطع امکان‌پذیر می‌باشد. (پایه هفتم تا یازدهم تجربی و ریاضی)

لیگ پژوهشی: در این لیگ، دانش‌آموزان در محورهای مختلف پژوهشی به صورت گروهی در هر مرحله به انجام پژوهش می‌پردازند و متناسب با پژوهش انجام شده گزارش‌هایی ارائه می‌دهند. تیم‌های برتر به مرحله پایانی راه یافته و پس از ارائه و دفاع از طرح، از پژوهش‌های منتخب تقدیر و جوایز ارزنده‌ای اهدا خواهد شد.

در این لیگ دانش‌آموزان پایه‌های هفتم تا یازدهم (ریاضی و تجربی) می‌توانند شرکت کنند و ترکیب دانش‌آموزان از پایه‌های مختلف در یک گروه در هر مقطع امکان‌پذیر می‌باشد. همچنین در نظر است با توجه ویژه به رشته زیست فناوری، دانش‌آموزان را ترغیب نماییم در قالب پروژه‌های دانش‌آموزی به بررسی و حل چالش‌های پیش رو در زندگی با استفاده از علوم زیست فناوری ژنتیک بپردازند. (پایه تا یازدهم تجربی و ریاضی)

لیگ کار آفرینی: در این لیگ، دانش‌آموزان با رویکرد راه‌اندازی کسب و کار با مفاهیم اصلی و کاربردی در حوزه کارآفرینی آشنا شده و طرح پیشنهادی خود را برای راه‌اندازی یک کسب و کار ارائه می‌نمایند. در انتهای این دوره در نظر دارد از طرح‌های برگزیده حمایت لازم برای راه‌اندازی کسب و کار دانش‌آموزی به عمل آید. (پایه هفتم تا یازدهم همه رشته‌ها)

مراحل پانزدهمین دوره لیگ علمی بین المللی پایا

۱ جریان سازی

- فراخوان گسترده در سطح مدارس کشور
- راه اندازی کانال ارتباطی و سایت اطلاع رسانی
- و ثبت نام اینترنتی لیگ علمی پایا

۲

تشکیل گروه های مدرسه ای

- ایجاد و تشکیل گروه های کوچک
- دانش آموزی در رشته های مختلف
- مطابق با دستورالعمل ارایه شده

۳

ثبت نام

- اجرای مرحله ثبت نام در کلیه مدارس و حوزه های بسیج
- دانش آموزی سراسر کشور مطابق با دستورالعمل و آیین نامه ثبت نام ارایه شده در دفترچه
- به صورت اینترنتی از طریق سایت www.sabt.PayaLeague.ir

۴

باران محتوایی

- ارایه محتوای آموزشی متناسب با سرفصل های آزمون
- در قالب های مختلف از طریق سامانه آموزش مجازی لیگ علمی پایا (www.Paya.PishtazLms.ir)
- * کد ملی سرگروه به عنوان شناسه کاربری و رمز عبور جهت استفاده از محتوای آموزشی تعریف شده است.

۵

یاددهی و یادگیری

- ارایه بسته جامع آموزشی شامل فیلم، کلاس آنلاین، نمونه سوالات سال های قبل، آزمون اینترنتی و محتوای آموزش مجازی جهت ارتقای علمی گروه های شرکت کننده و آماده سازی برای حضور در مسابقه
- * کد ملی سرگروه به عنوان شناسه کاربری و رمز عبور جهت استفاده از محتوای آموزشی تعریف شده است.

۶

فرآیند سنجش اولیه (مرحله مقدماتی)

- برگزاری مرحله مقدماتی (شهرستانی) متناسب با هر رشته
- ارایه نتایج پذیرفتگان مرحله شهرستانی

۷

فرآیند تمرین مهارت گروهی

- تیم های راه یافته به مرحله مقدماتی در این مرحله
- باتوجه به پیش آزمون های ارایه شده در سایت خود را برای حضور در مرحله بعدی آماده و کار گروهی را تمرین می کنند.

۸

فرآیند سنجش تکمیلی (مرحله نیمه نهایی)

- برگزاری مرحله نیمه نهایی (استانی) متناسب با هر رشته
- ارایه نتایج پذیرفتگان مرحله نیمه نهایی

۹

فرآیند تمرین حرفه ای کار گروهی

- هدایت گروه های راه یافته به مرحله پایانی در حوزه آموزشی و پژوهشی
- از طریق پشتیبانی تلفنی و مجازی
- آماده سازی و تمرین گروهی تیم های راه یافته برای حضور در مرحله نهایی
- از طریق برنامه های آموزشی مستمر

۱۰

فرآیند پژوهشی

- معرفی محور های پژوهشی، دستورالعمل و شیوه نامه ها
- هدایت گروه های راه یافته به مرحله نهایی جهت انجام پژوهش
- ارسال آثار پژوهشی توسط دانش آموزان به دبیرخانه
- بررسی آثار و اعلام نتایج اولیه
- ارایه و دفاع از طرح پژوهشی توسط دانش آموزان در حضور هیأت داوران
- اعلام طرح های منتخب با اهدای جوایز

۱۱

مرحله بین المللی

- برگزاری مرحله نهایی به صورت متمرکز
- برگزاری آزمون ها و فرآیند سنجش مرحله نهایی
- برگزاری همایش پایانی، تقدیر و اعلام نتایج

۱۲

انگیزش

- ارایه گواهی حضور به تمامی گروه ها و مدارس شرکت کننده
- ارایه تقدیر نامه به منتخبین مرحله مقدماتی و نیمه نهایی
- ارایه جوایز ارزنده به منتخبین مرحله نهایی

۱۳

حمایت و بکارگیری

- حمایت از طرح های پژوهشی و ایده های کسب و کار
- برگزیده جهت معرفی به مراکز مربوطه
- بکارگیری دانش آموزان برتر در فرآیند علمی و اجرایی لیگ علمی پایا
- عضویت دانش آموزان برتر در باشگاه نخبگان پایا

شاید دغدغه بیشتر گروه های شرکت کننده در لیگ علمی پایا منابع آزمونی باشد؛ برای همین منظور مجموعه ی بسیار غنی از آموزش رادر اختیار شرکت کنندگان قرار داده ایم. برای دستیابی به این منابع کافی است به سامانه آموزش مجازی پایا (www.paya.pishtazlms.ir) یک هفته بعد از ثبت نام اینترنتی مراجعه نمایید. برای ورود به سامانه، کد ملی سرگروه به عنوان شناسه و رمز عبور محسوب می شود. در ادامه بخشی از آنچه که در سامانه آموزش مجازی پایا در طی سه مرحله خواهید دید، ارائه شده است که ارزش آن حدود ۱۰/۰۰۰/۰۰۰ ریال می باشد که به صورت رایگان در اختیار شما گروه های پرتلاش قرار خواهد گرفت.

ارایه ۹ جلسه محتوای آموزش مجازی

برگزاری ۹ جلسه کلاس آنلاین

ارایه ۹ آزمون اینترنتی

ارایه ۱۸ فیلم آموزشی

ارایه نمونه سوالات دوره های گذشته لیگ علمی پایا

ارایه درس نامه و پیش آزمون های سال های گذشته لیگ علمی پایا

و بسیاری محتوای آموزشی و مشاوره ای دیگر

ویژگی های آزمون مرحله ی نیمه نهایی

- ارایه پیش آزمون قبل از مرحله استانی از طریق سایت لیگ علمی پایا
- انتخاب تیم های برتر کشور از هر پایه ی تحصیلی برای شرکت در مرحله ی بین المللی
- انتخاب فقط یک تیم برتر از استان هایی که در بین تیم های راه یافته به مرحله ی نهایی نماینده ای ندارند. (در صورت احراز صلاحیت علمی)

خدمات آزمون مرحله ی مقدماتی

- ارایه دفترچه ی همراه با پیشگامان و راهنمای ثبت نام برای تمامی شرکت کنندگان و مدراس
- ارایه آموزش مجازی از طریق سایت و سامانه آموزش مجازی
- ارایه نتایج گروهی به تمامی تیم های شرکت کننده مرحله مقدماتی

ویژگی های آزمون مرحله ی مقدماتی

- امکان حضور تمامی دانش آموزان ششم ابتدایی، هفتم، هشتم و نهم در رشته علوم پایه
- امکان حضور تمامی دانش آموزان پایه دهم در رشته های علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی
- امکان حضور تمامی دانش آموزان دوره اول متوسطه (پایه های هفتم، هشتم و نهم) در لیگ پژوهشی و لیگ علوم کامپیوتر و برنامه نویسی و لیگ کارآفرینی
- امکان حضور تمامی دانش آموزان دوره دوم متوسطه (پایه های دهم و یازدهم (ریاضی و تجربی)) در لیگ پژوهشی و لیگ علوم کامپیوتر و برنامه نویسی و لیگ کارآفرینی
- ارایه پیش آزمون قبل از مرحله مقدماتی از طریق سایت لیگ علمی پایا
- انتخاب تیم های برتر هر پایه تحصیلی برای شرکت در مرحله ی نیمه نهایی

خدمات آزمون مرحله ی نهایی

- ارایه دفترچه ی همراه با پیشگامان
- ارایه محتوای مجازی و کلاس های آنلاین از طریق سامانه آموزش مجازی
- برگزاری همایش پایانی لیگ با حضور مسؤولان کشوری و چهره های برجسته ی علمی و اعلام تیم های برتر
- اهدای جوایز نفیس و ارزنده به ۳ تیم برتر از هر رشته / پایه

ویژگی های آزمون مرحله ی نهایی

- اجرای فعالیت ها و چالش های پژوهشی پس از اعلام نتایج مرحله نیمه نهایی و در زمان آماده سازی تیم ها برای حضور در مرحله نهایی
- نوجه: فعالیت و چالش های پژوهشی مجوز حضور تیم های راه یافته به مرحله نهایی بوده و عدم انجام فعالیت پژوهشی به منزله انصراف تیم از حضور در مرحله نهایی است.
- ایجاد ارتباط مستمر علمی و فرهنگی دبیرخانه ی اجرایی لیگ با دانش آموزان شرکت کننده در مرحله ی بین المللی
- برگزاری آزمون مرحله ی بین المللی به صورت متمرکز در شهر تهران یا یکی از مراکز استانی ها
- طرح های ویژه ای برای تغییر در روند برگزاری مرحله ی نهایی در دست بررسی است که چنانچه مقدمات آن فراهم شود، اجرا خواهد شد.

خدمات آزمون مرحله ی نیمه نهایی

- ارایه محتوای مجازی و کلاس های آنلاین از طریق سامانه آموزش مجازی
- ارایه نتایج گروهی به تمامی تیم های شرکت کننده مرحله نیمه نهایی
- اهدای جوایز به تیم های برتر استان از هر رشته / پایه به منظور تشویق تمامی دانش آموزان سرآمد استانی

سبک و سیاق برگزاری مراحل مقدماتی و نیمه‌نهایی

لیگ علمی پایا در رشته‌های علوم پایه، علوم ریاضی، علوم تجربی، علوم انسانی، علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی در بخش‌های زیر برگزار می‌گردد:

الف- پیش‌آزمون مقدماتی: در این مرحله، یک هفته قبل از زمان برگزاری آزمون، محتوای آموزشی از طریق سامانه آموزش مجازی لیگ پایا ارایه خواهد شد که هر یک از گروه‌های بایستی نسبت به مطالعه کامل آن اقدام نمایند.

ب- پیش‌آزمون تکمیلی: در این بخش ۵ محتوای آموزشی در اختیار دانش‌آموزان یک گروه قرار داده می‌شود که هر یک از اعضا مسئولیت مطالعه یکی از پیش‌آزمون‌ها را برعهده دارد. سرعت یادگیری، میزان و قدرت انتقال مفاهیم، مسئولیت‌پذیری و تمرین کار گروهی و تقسیم کار از اهداف این بخش به شمار می‌آید.

توجه: هر یک از اعضا موظف به مطالعه تنها یکی از پیش‌آزمون‌ها می‌باشند، در غیر این صورت تخلف در آزمون محسوب می‌گردد.

ج- سوالات اختصاصی پیش‌آزمون: در این بخش بعد از مطالعه، مباحثه و انتقال مفاهیم پیش‌آزمون‌ها، گروه بایستی به سوالات اختصاصی (به صورت چندگزینه‌ای) مربوط به پیش‌آزمون‌ها پاسخ دهد. این سوالات در چارچوب مطالب ارایه شده، بوده که اعضای گروه پس از مباحثه و انتقال دانسته‌های خود باید با همفکری یکدیگر به آن سوالات پاسخ دهند.

د- سوالات عمومی: در این بخش، سوالات در چارچوب مفاهیم کتاب درسی و محتوای ارایه شده از طریق سامانه آموزش مجازی بوده و به صورت چندگزینه‌ای طراحی شده است.

برنامه‌های آزمونی لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی پایا

آزمون لیگ پژوهشی شامل دو بخش زیر است:

الف: سوالات پژوهشی: یک هفته قبل از آزمون سوالات و محورهای پژوهشی از طریق سایت لیگ پایا ارایه می‌شود که گروه‌های بایستی به پژوهش بر روی آن بپردازند و براساس تحقیقات صورت گرفته، در هر مرحله گزارش‌هایی از مراحل انجام پژوهشی خود ارایه دهند.

ب: سوالات عمومی: سوالات در قالب تحلیلی، پژوهشی و درک مطلب بوده و به صورت چندگزینه‌ای طراحی شده است.

لیگ کارآفرینی

محتوای لیگ کارآفرینی مبتنی بر مفاهیم کسب و کار، مباحث مرتبط با ارائه طرح تجاری، تبلیغات و راه‌اندازی یک کسب و کار جدید می‌باشد. گروه‌های دانش‌آموزی در جریان این لیگ بایستی بر روی یک پروژه‌ی کارآفرینی به صورت تئوری و عملی فعالیت نموده و در نهایت بتوانند یک طرح کارآفرینی ارائه نمایند.

محدودیتی برای تعداد تیم‌ها از هر مدرسه برای شرکت در مرحله مقدماتی وجود ندارد و مدیران مدارس و مسئولین بسیج دانش‌آموزی می‌توانند تمامی دانش‌آموزان را برای شرکت در لیگ علمی در قالب تیم‌های ۵ نفره ترغیب نمایند.

ثبت‌نام در مرحله مقدماتی برای همه دانش‌آموزان کشور با هر وضعیت تحصیلی (بدون محدودیت معدل یا نمره) امکان‌پذیر می‌باشد. در پایه ششم ابتدایی تنها امکان شرکت در رشته علوم پایه وجود دارد.

عضویت بسیجی تمامی شرکت‌کنندگان می‌بایست از مرحله نیمه نهایی توسط مسئولین حوزه‌ها احراز گردد.

اعضای تیم‌ها در رشته‌های علوم پایه، علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی باید از پایه تحصیلی دهم باشند. (امکان حضور دانش‌آموزان پایه‌های مختلف در یک تیم وجود ندارد.) اما در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی و لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی امکان ترکیب اعضا از پایه‌های مختلف در هر مقطع وجود دارد.

اعضای تیم‌ها بایستی از یک جنسیت باشند. (امکان حضور جنسیت‌های مختلف در یک تیم وجود ندارد.)

تیم‌های شرکت‌کننده در رشته علوم پایه با هم‌پایه‌ای‌های خود مقایسه شده و دفترچه سوال هر پایه به صورت مجزا می‌باشد؛ اما تیم‌های شرکت‌کننده در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی به صورت مشترک با سایر پایه‌ها (به صورت مقطعی) مقایسه خواهند شد.

در مقطع دبیرستان دوره دوم، دانش‌آموزان پایه یازدهم (ریاضی و تجربی) می‌توانند در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی شرکت نمایند و دانش‌آموزان پایه دهم در همه رشته‌ها امکان حضور دارند. (البته در رشته علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، لیگ پژوهشی و کارآفرینی امکان ترکیب پایه‌های دهم و یازدهم تجربی و ریاضی وجود دارد.)

در مقطع متوسطه دوره اول و دوم امکان شرکت تیم‌ها در دو یا سه رشته وجود دارد. به این ترتیب که گروه‌ها می‌توانند علاوه بر رشته‌های علوم پایه، علوم ریاضی، علوم تجربی و علوم انسانی در رشته‌های علوم کامپیوتر و برنامه‌نویسی، لیگ پژوهشی و لیگ کارآفرینی نیز به صورت هم‌زمان شرکت نمایند.

تیم‌های دو یا سه رشته‌ای در صورت حضور در مرحله نهایی تنها مجاز به شرکت در یک رشته خواهند بود.

آیین نامه ثبت نام

• هرگونه تمدید ثبت‌نام فقط توسط ستاد اعلام می‌گردد. • فرم ثبت نام به صورت اینترنتی توسط واحد ها تکمیل می‌گردد. • اسکن عکس هریک از اعضای تیم بایستی هنگام ثبت نام ضمیمه گردد.	• از ۱۴۰۰/۱۰/۱۵ الی ۱۴۰۰/۱۱/۱۵ (همزمان با هفته گرامی داشت بسیج) • اسکن عکس ۴*۳ از هریک از اعضای تیم	ثبت نام (با ارایه مدارک مورد نیاز)
• تبلیغات ثبت نام می‌بایست در تمامی واحدهای آموزشی کشور بدون تبعیض به نحو شایسته ای توزیع گردد.	www.sabt.payaleague.ir	ثبت نام آنلاین
• هزینه ی جداگانه‌ای در مراحل نیمه نهایی و نهایی دریافت نمی‌گردد. • محل حوزه امتحانی یک هفته پیش از آزمون و هنگام دریافت کارت ورود به جلسه، توسط حوزه های بسیج دانش آموزی اعلام خواهد شد.	• هر تیم ۱/۳۰۰/۰۰۰ ریال (مستقل از تعداد اعضا)	هزینه ثبت نام
زمان بندی خدمات		
• از ۱۴۰۰/۱۰/۱۲ تا ۱۴۰۰/۱۲/۱۰	• یک هفته بعد از ثبت نام	ارایه محتوای آموزشی مجازی
• ۱۴۰۰/۱۲/۱۷ تا ۱۴۰۰/۱۲/۲۰	• همزمان به صورت کشوری (آنلاین)	برگزاری آزمون‌های مرحله مقدماتی
	• هفته آخر فروردین ماه ۱۴۰۰	اعلام نتایج مرحله مقدماتی
• از فروردین ماه ۱۳۹۹	• بعد از اعلام نتایج و تا قبل از برگزاری مرحله نیمه نهایی	ارایه محتوای آموزشی مجازی
• روز پنج شنبه ۱۴۰۱/۰۲/۲۰ تا ۱۴۰۱/۲/۲۳	• همزمان به صورت کشوری	برگزاری آزمون مرحله نیمه نهایی
	• نیمه اول خرداد ماه	اعلام نتایج مرحله دوم و اهدای جوایز استانی
• از نیمه دوم خرداد ماه الی نیمه دوم مرداد ماه	• بعد از اعلام نتایج و تا قبل از برگزاری مرحله نهایی	برگزاری دوره‌های مجازی آماده سازی دانش آموزان در مرحله نهایی
• دهه سوم مرداد ۱۴۰۱ در تهران یا یکی از مراکز استانی	• متمرکز در شهر تهران یا یکی از مراکز استانی	حضور دانش آموزان در مرحله بین المللی و تقدیر از مدال آوران



معرفی منابع لیگ علمی بین‌المللی پایا

جهت آماده‌سازی علمی دانش‌آموزان در این رقابت تنها سرفصل‌های کتاب درسی به صورت تئوری و نظری کافی نیست. بنابراین به منظور آماده‌سازی بیشتر و آشنایی دانش‌آموزان با سوالات دوره‌های گذشته، فیلم آموزشی، کلاس آنلاین، نمونه سوالات دوره‌های گذشته و محتوای آموزش مجازی به عنوان منابع مسابقات لیگ علمی پایا، معرفی شده که به صورت رایگان در سامانه آموزش مجازی پایا رایانه می‌گردد. شناسه و رمز عبور (هر دو کد ملی سرگروه) جهت استفاده از سامانه آموزش مجازی پایا www.Paya.PishtazLms.ir یک هفته بعد از ثبت نام اینترنتی فعال خواهد شد.



رهبر عزیز و نازنینم!

ما در لیگ علمی بین‌المللی پایا تمام تلاش خود را به کار بسته‌ایم و در پهنای سرزمین لاله‌های سرخ در جبهه‌ی علم می‌جنگیم و پیمان می‌بندیم که سلاح خود که همانا قلم‌های در دستانمان است را بر زمین نخواهیم گذاشت... آقا جان! با زبانی رسا اعلام می‌داریم تا همه‌ی عالم بدانند؛ اگر دشمن کور دل هزاران دانشمند ما را ترور کند از عهده‌ی که با رهبر عزیزمان بسته‌ایم، هرگز ذره‌ای عقب نخواهیم نشست و به لطف حق در این سرزمین الهی هر لاله‌ای که بر زمین می‌افتد، هزار لاله‌ی دیگر افراشته می‌شود. رهبر! ما آماده‌ایم و منتظر تا در رکاب حضرت صاحب‌الزمان (عج‌اله) در راستای تحقق حکومت صالحان در زمین جان‌فشانی کنیم...

دوستداران و سربازان نوجوان شما

تمام دانش‌آموزان پایایی ایران اسلامی

دبیرخانه‌ی لیگ علمی بین‌المللی پیشگامان ایران اسلامی (پایا)

مدیریت علمی پژوهشی سازمان بسیج دانش‌آموزی

خانه ریاضی تهران: تهران - خیابان دکتر فاطمی غربی - مابین جمالزاده و سیندخت - پلاک ۲۵۰

(داخلی ۱۱۱ و ۱۱۰) ۶۷۴۱۹۰۰۰ (۰۲۱)

سامانه پیامکی: ۳۰۰۴۵۰۵۰۰۵

سامانه آموزش مجازی: www.Paya.PishtazLms.ir

سایت اطلاع‌رسانی: www.Payaleague.ir

سایت ثبت نام اینترنتی: www.sabt.Payaleague.ir

کانال اطلاع‌رسانی: @payaleague